



BY TEAM XECUTER

Versio 1.2

SX OS:n Ominaisuudet



Toimii Kaikilla Switch-konsoleilla

- SX OS toimii kaikilla Nintendo Switch-eillä ja kaikilla järjestelmäversioilla!

Pelaa Kaikkia Pelejä

- SX OS:n avulla voit pelata kaikkia suosikkipelejäsi suoraan Nintendo Switchin muistikortilta.

Homebrew Pelit ja Sovellukset

- SX OS:n homebrew-valikon kautta voit nauttia kaikista laatupeleistä ja sovelluksista joita riippumattomat kehittäjät ovat luoneet.

Jatkuva Tuki

- Team Xecuter työskentelee jatkuvasti tuodakseen uusia, jännittäviä ominaisuuksia SX OS:ään

Kaksoistoiminnallisuus

- SX OS-käynnistimen avulla voit helposti käynnistää tavallisen Nintendo Switch-käyttöjärjestelmän nauttiaksesi alkuperäisistä peleistäsi.

AloitUS



Tarvittavat Tiedostot:

- ❖ TegraRcmGUI Portable - [Lataa](#)
- ❖ SX OS (boot.dat) - [Lataa](#)
- ❖ SX Loader (payload.bin) - [Lataa](#)

Tarvittavat Työkalut

- ❖ RCM-Työkalu¹
- ❖ Tietokone, jossa Internet-Yhteys
- ❖ USB-C Kaapeli
- ❖ Micro-USB-Lukija
- ❖ MicroSD Kortti Switchille (exFAT² tai FAT32)

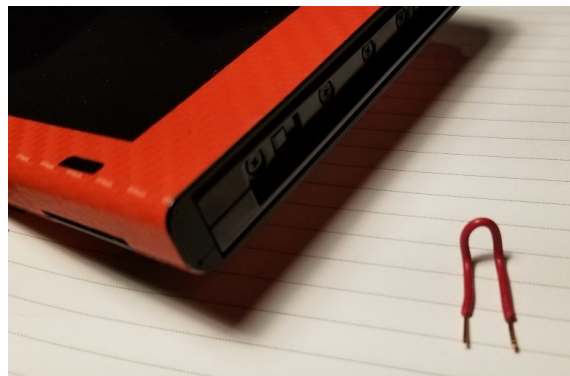
¹ RCM-Työkalusi voi olla niin yksinkertainen kuin johdonpätkä tai niin monimutkainen kuin ammattilaisen 3D-tulostama työkalu, kuten SX Pro:n mukana tuleva.

²exFat on suositeltava ja vaaditaan tiedostoille, jotka ovat suurempia kuin 3.7GB, mihin sisältyy suuri määrä pelejä, mutta vaatii erityisen aktivoinnin Switchillä. [Paina tästä](#) lukeaksesi lisää.

RCM:n (Palautustila) käynnistys



Aloita kopioimalla SX OS (boot.dat) Switchin MicroSD-kortille ja laittamalla se takaisin laitteen sisään varmistaen ensin ettei Switch ole päällä eikä kytketty tietokoneeseen tai laturiin.



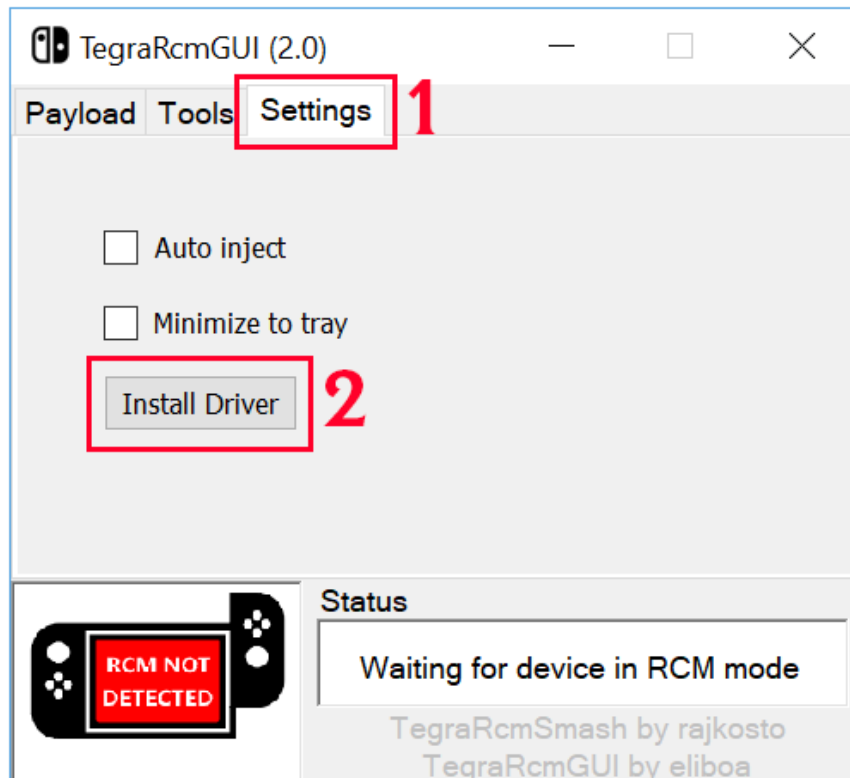
Aseta RCM-työkalusi niin, että se yhdistää ensimmäisen ja viimeisen johtimen oikeanpuoleisessa Joycon-raiteessa (ei itse Joyconissa).

Pitä Äänenvoimakkuus+ nappia pohjassa ja paina virtanappia. Mitään ei pitäisi näkyä näytöllä, mutta Switch on oikeasti RCM-tilassa. Jos Nintendo-logo ilmestyy, sammuta Switch, varmista että työkalu on oikein paikoillaan ja yritä uudelleen.

SX OS:n käynnistäminen

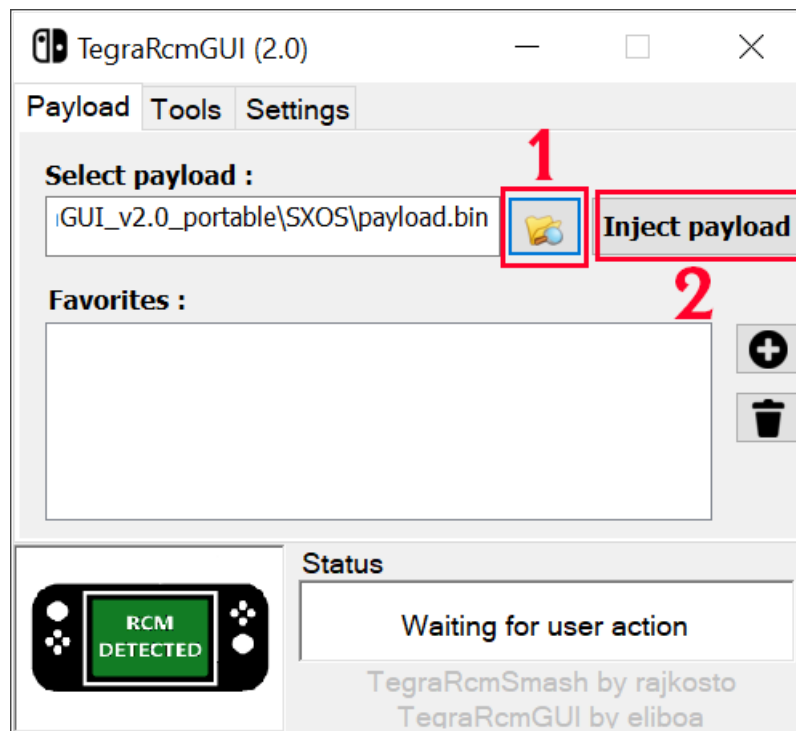


Pura TegraRcmGUI Portable kansioon työpöydälläsi ja kopioi SX Loader (payload.bin) samaan kansioon.

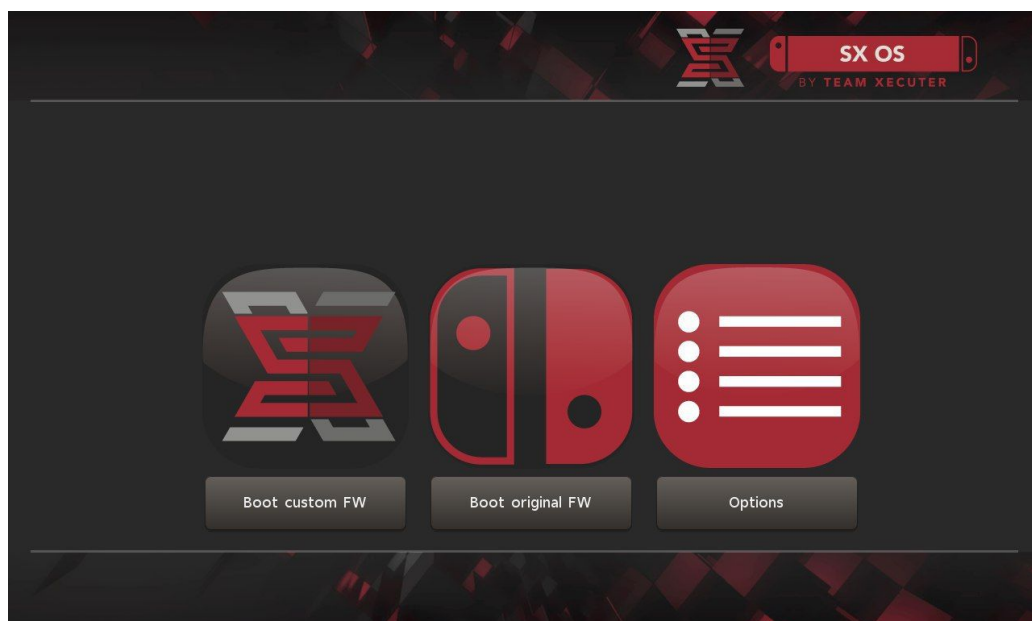


Settings-välilehdellä valitse Install Driver ja seuraa ohjeita asentaaksesi Switch RCM-ajurin tietokoneellesi.

Palaa Payloads-välilehdelle ja yhdistä Switch (jonka pitäisi nyt olla RCM-tilassa) tietokoneeseesi USB-C kaapelilla.



Valitse kansio kuvake ja valitse SX OS- (payload.bin-) tiedosto. Kun se on valittu, valitse Inject Payload ja Switchin pitäisi käynnistyä SX OS:ään.

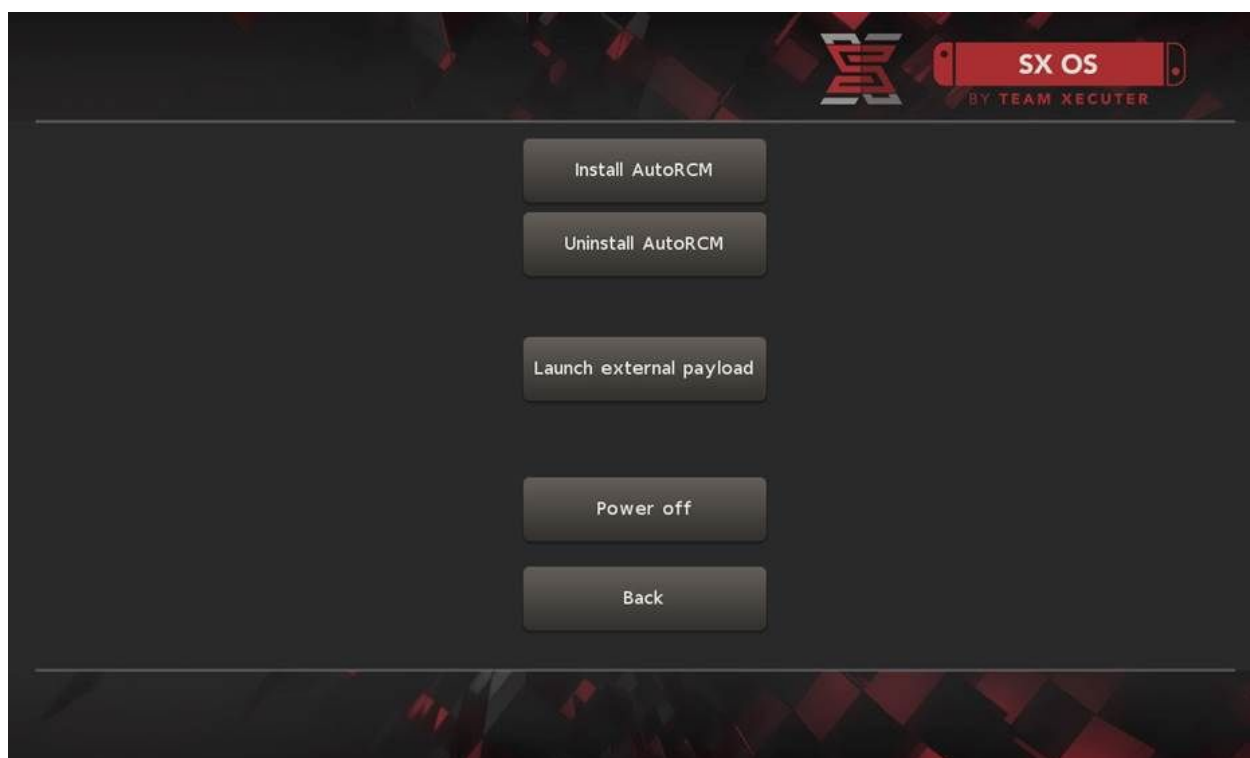


Auto-RCM:n asennus



Auto-RCM ominaisuus mahdollistaa Switchin käynnistämisen RCM-tilaan ilman työkalua.

Options-valikosta valitse Install AutoRCM.

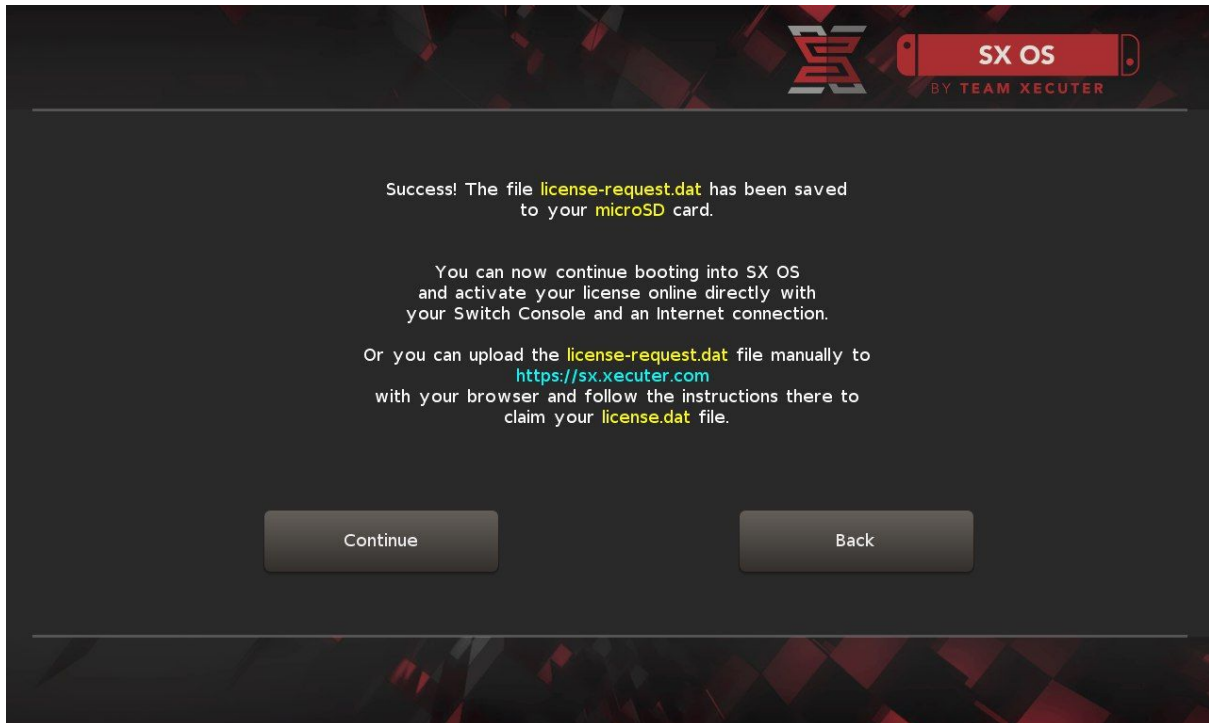


Kun Auto-RCM on asennettu, Switch ei käynnisty normaalisti jos se on kokonaan sammutettu ja vaatii joko SX Pro:n tai tietokoneelta lähetettävän payload.bin-tiedoston.

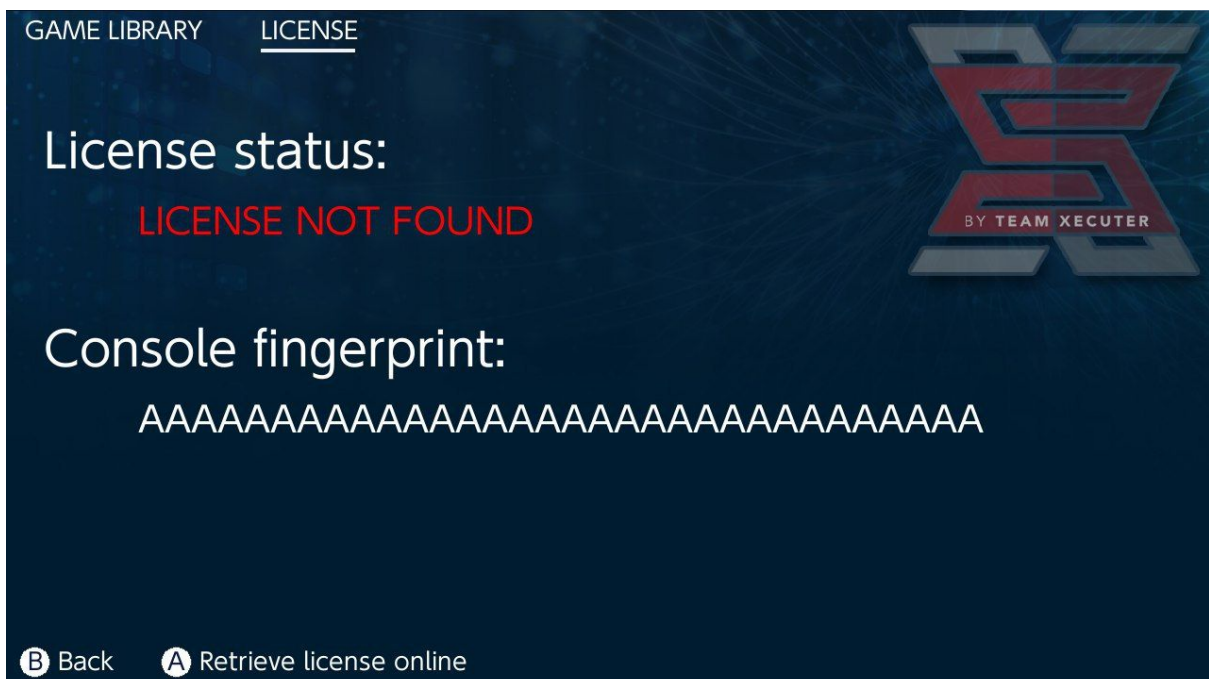
Välttääksesi tämän, käytä Switchin Lepotilaa äläkä päästä akkua kulumaan loppuun.

Lisenssin aktivointi

Kun käynnistät SX OS:n ensimmäistä kertaa, luo se `license-request.dat`-tiedoston MicroSD-kortillesi.



Voit nyt aktivoida lisenssin joko Switchillä painamalla albumi-kuvaketta avataksesi Pelinvalinta-valikon ja painamalla R-nappia:



TAI jos et halua yhdistää nettiin, voit aktivoida sen manuaalisesti:



Sammuta Switch ja [Aktivointisivun](#) avulla, lataa license-request.dat-tiedosto manuaalisesti ja syötä lisenssikoodisi.



HOME PAGE

SX OS LICENSE

On this page you can retrieve your **SX OS License File**.

Upload the **license-request.dat** file created by SX OS to get your **console unique** license!

license-request.dat

Looks like you are using SX Lite, please enter your license code.

License Code:

© 2018 Team Xecuter. All Rights Reserved.

license.dat-tiedostosi pitäisi latautua automaattisesti painettuasi Retrieve License (Jos niin ei tapahdu, poista mainostenesto käytöstä tai kokeile toista selainta).



HOME PAGE

SX OS LICENSE

On this page you can retrieve your **SX OS License File**.

Upload the **license-request.dat** file created by SX OS to get your **console unique** license!

✔ Success!

Copy the **license.dat** to your MicroSD card and
enjoy! :-)

© 2018 Team Xecuter. All Rights Reserved.

Kopioi license.dat MicroSD-kortillesi, aseta se Switchiin, käynnistä se ja lähetä payload.bin uudestaan TegraRcmGUI:n avulla.

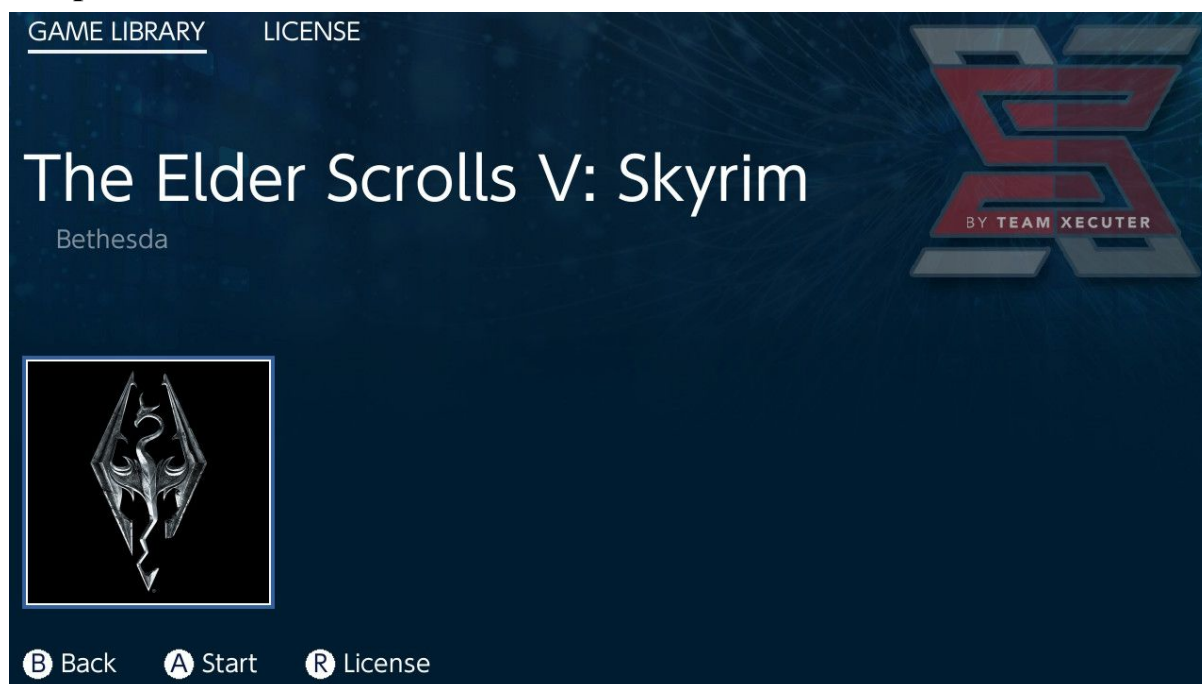
SX OS:n käyttö



Jos aktivointitiedosto on MicroSD-kortillasi, Switchin pitäisi käynnistyä automaattisesti SX OS:ään. Jos sinun täytyy päästä takaisin käynnistysvalikkoon, pidä pohjassa Äänenvoimakkuus+ nappia ennen kuin painat “Inject Payload” TegraRcmGUI:ssa.

Kun SX OS on käynnissä, albumikuvakkeella on useita toimintoja.

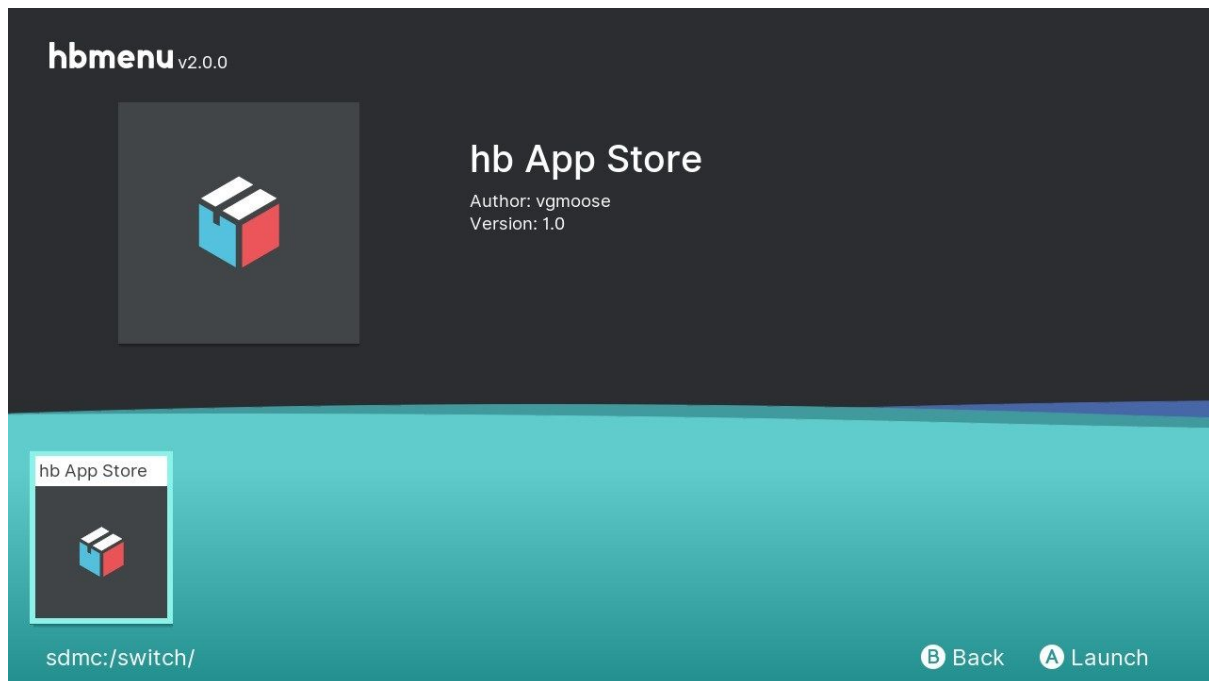
Sen painaminen avaa Pelinvalinta-Valikon.



Pelit, jotka ovat MicroSD-kortillasi .xci-muodossa, näkyvät tässä. Poista pelikortti Switchistä ennen lataajan käyttämistä.

Kun pidät L:ää pohjassa valitessasi albumin, tavallinen albumi, josta voit hallita kuvia ja videoita avautuu.

Kun pidät R:ää pohjassa valitessasi albumin, Homebrew Menu avautuu (vaatii [Homebrew Menu-tiedostot](#) MicroSD-kortillasi).



Jos Homebrew-sovellukset eivät näy, varmista, että kansiorakenteet ovat oikein. Jos tämä ei auta, alusta MicroSD-kortti Windows-tietokoneella.

UKK



K. Miten pääsen takaisin käynnistysvalikkoon?

V. Pidä pohjassa Äänenvoimakkuus+ nappia käynnistäessäsi SX Pro:lla tai ennen kuin painat Inject Payload TegraRcmGUI:ssa.

K. Miten pääsen tavalliseen Nintendo albumiin?

V. Pidä L:ää pohjassa käynnistäessäsi albumin.

K. Miten käynnistän Homebrew Menu:n (HBMenu)?

V. Aseta hbmenu.nro MicroSD-korttisi juureen ja pidä R:ää pohjassa käynnistäessäsi albumia.

K. Miten asennan/poistan AutoRCM:n?

V. Palaa TX-käynnistysvalikkoon (kts. ylempää) ja valitse Options. Sieltä voit asentaa tai poistaa AutoRCM:n.

Vianmääritys



Ongelma: SX OS ei pysty käyttämään exFAT MicroSD-korttiani.

Ratkaisu: Käynnistä Switch normaalisti exFAT SD sisällä, jotta se voi ladata aktivointitiedostot Nintendolta. Jos et halua päivittää Switchiäsi tai yhdistää nettiin, on olemassa edistynyt tapa ja toivomme, että siitä on tulossa helppo homebrew-sovellus pian.

Ongelma: Saan “BOOT.DAT” virheitä, mustaan ruutuun jäätymisiä tai tiedostonlukuvirheitä.

Ratkaisu: Tämä johtuu yleensä virheellisesti formatoidusta SD-kortista. Yritä formatoida kortti Switchin asetuksissa.

Ongelma: En saa aktivointitiedostoa TX-nettisivulta.

Ratkaisu: Yritä poistaa mainostenesto käytöstä tai kokeile eri selainta, kuten Google Chrome tai Internet Explorer/Edge. Jotkut käyttäjät ovat raportoineet ongelmista Firefoxin kanssa.