



BY TEAM XECUTER



ฟีเจอร์ของ SX OS

ใช้ได้กับ **Switch** ทุกเครื่อง

- SX OS สามารถทำงานได้กับ Nintendo Switch ทุกเครื่องและทุกเวอร์ชันของเฟิร์มแวร์

เล่นได้ทุกเกมส์

- คุณสามารถเล่นเกมสโปรตทุกเกมส์ของคุณผ่าน microSD Card ได้โดยตรงเมื่อคุณใช้ SX OS

ใช้ **App** และเกมส์ **Homebrew**

- คุณสามารถใช้แอปและเกมส์จากผู้พัฒนาต่างๆ ได้โดยผ่าน Launcher ที่ SX OS มีให้

การอัปเดตอย่างต่อเนื่อง

- ทีมผู้พัฒนามีการพัฒนา SX OS อย่างต่อเนื่อง เพื่อจะนำฟีเจอร์ใหม่ๆ มาให้คุณ

การใช้งานเฟิร์มแวร์ดั้งเดิม

- นอกจากนี้ที่คุณสามารถใช้ custom firmware คุณยังสามารถเล่นเกมสโปรตดั้งเดิมของคุณใน firmware ดั้งเดิมของ Nintendo Switch ได้อีกด้วย

เริ่มต้นใช้งาน



ไฟล์ที่ต้องใช้:

- ❖ TegraRcm Portable - [Download](#)
- ❖ SX OS (boot.dat) - [Download](#)
- ❖ SX Loader (payload.bin) - [Download](#)

เครื่องมือที่ต้องใช้:

- ❖ RCM Jig¹
- ❖ คอมพิวเตอร์ที่เชื่อมต่อกับอินเทอร์เน็ต
- ❖ การ์ดวีดีโอเดอ์
- ❖ MicroSD Card สำหรับ Nintendo Switch (ฟอร์แมต exFAT² หรือ FAT32)

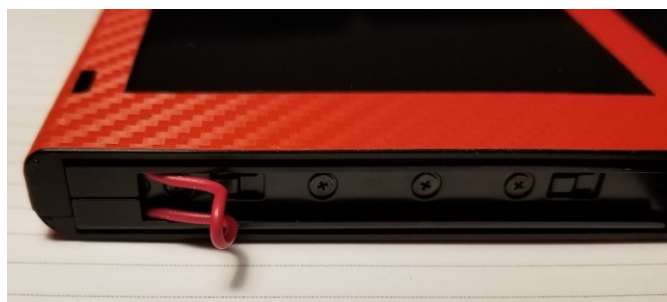
¹คุณสามารถใช้อะไร угодно เช่น ที่หนีบกระดาษ หรือ jig ที่ปริ้นท์จากเครื่องปริ้นท์ 3 มิติก็ได้

²แนะนำให้ใช้ฟอร์แมต exFAT เพราะสามารถจุไฟล์ขนาดใหญ่กว่า 3.7GB ได้ เนื่องจากหลายเกมมีขนาดใหญ่ แต่การใช้ exFAT ต้องมีขั้นตอนพิเศษในการ Activate สามารถอ่านได้ที่นี้

วิธีเข้า RCM (Recovery Mode)



เริ่มด้วยการก๊อปปี้ไฟล์ SX OS (boot.dat) ไว้ใน MicroSD card ของ Nintendo Switch และใส่เข้าไปในตัวเครื่อง ตรวจสอบให้แน่ใจว่าเครื่อง Nintendo Switch ของคุณนั้นยังปิดอยู่ และไม่ได้ต่อเข้ากับคอมพิวเตอร์หรือเสียบชาร์จเจอร์อยู่



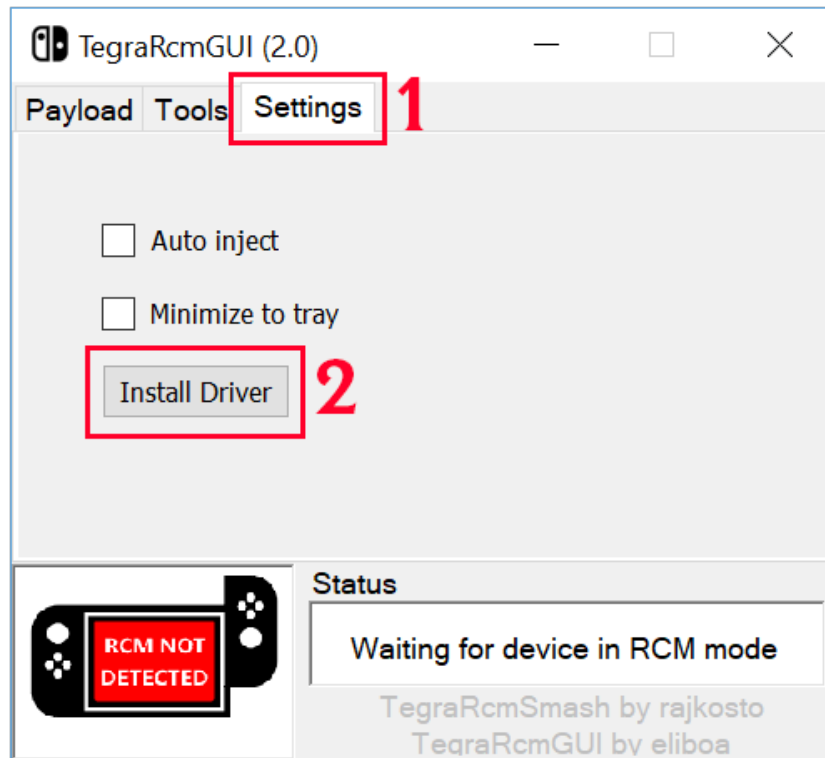
สไลด์ **jig** เข้าไปในรางของ Joycon ด้านขวา ให้ **jig** ต่อเข้ากับ **pin** แรกและ **pin** สุดท้าย

ต่อมา ให้กดปุ่มเพิ่มเสียง และกดปุ่มเปิดเครื่อง จะไม่มีอะไรแสดงบนหน้าจอของเครื่อง Nintendo Switch แสดงว่าในตอนนี้ เครื่อง Nintendo Switch ได้อยู่ใน RCM เป็นที่เรียบร้อยแล้ว ถ้าหากมีโลโก้ของ Nintendo ขึ้นมา ให้ปิดเครื่อง ชยับ **jig** ใหม่ แล้วลองใหม่อีกครั้ง

วิธีการบูตเข้า SX OS



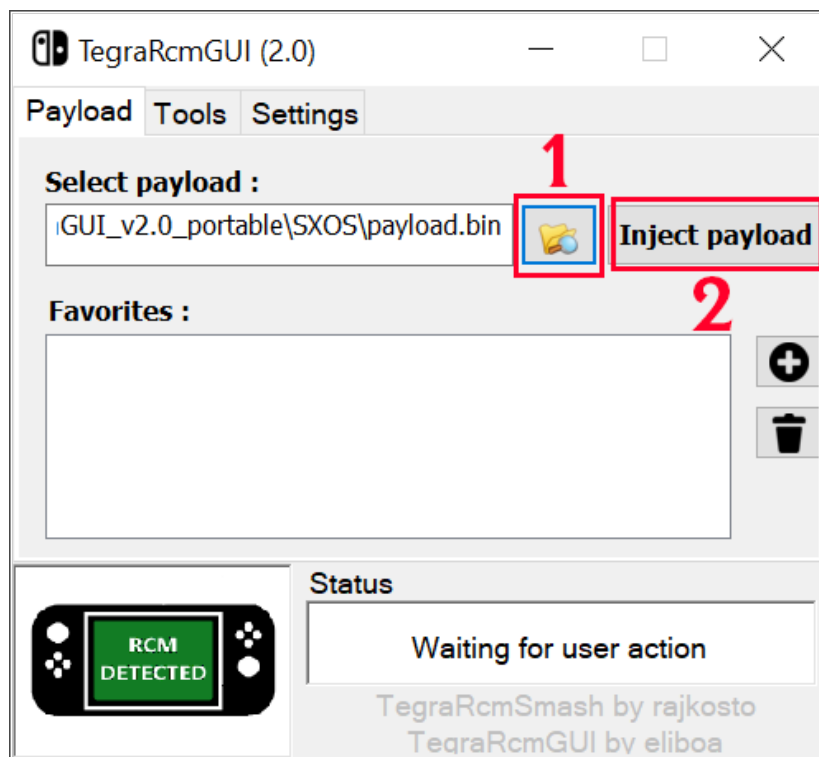
แตกไฟล์ TegraRcmGUI Portable ไว้ในโฟลเดอร์บน Desktop ก็อปไฟล์ SX Loader (payload.bin) ไว้ในที่เดียวกัน



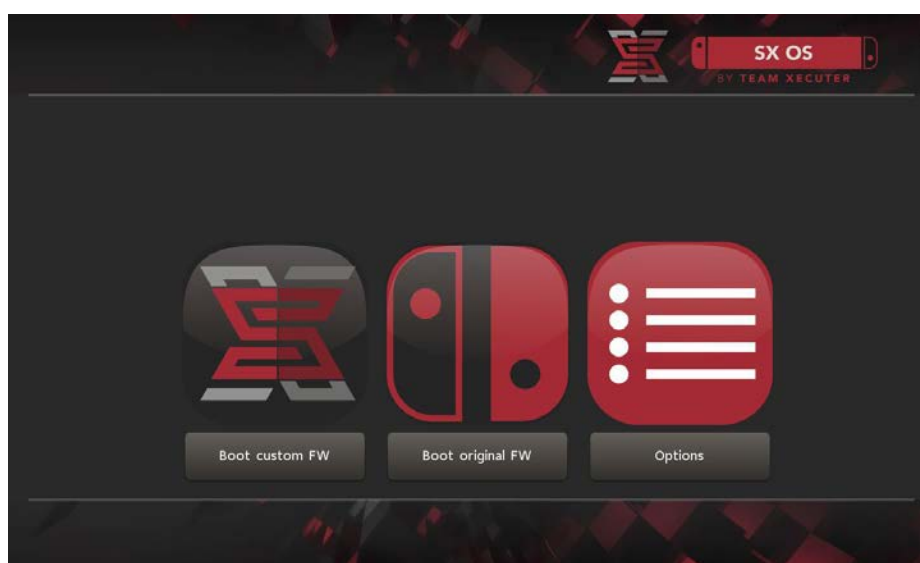
ใน tab Settings กด Install Driver และกดตกลงในหน้าต่างถัดไป



กลับมาที่ Tab Payload และเชื่อมต่อกับ Switch ของคุณ (ที่ควรจะอยู่ในโหมด RCM)
ผ่าน USB-C



เลือกไอคอนโฟลเดอร์ หาและเลือกไฟล์ SX OS (payload.bin) และกด Inject Payload Nintendo Switch ของคุณจะบูตเข้า SX OS

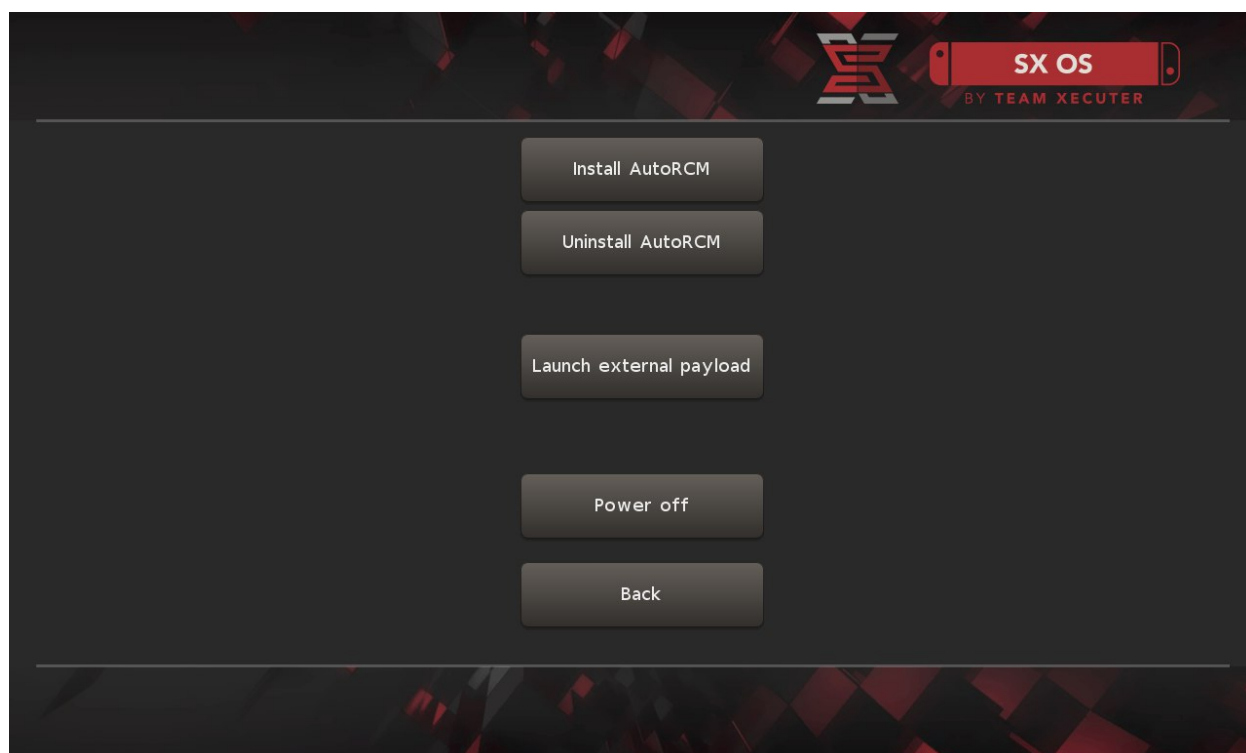




วิธีการลง Auto-RCM

Auto-RCM เป็นฟีเจอร์หนึ่งของ SX OS ที่ทำให้ Nintendo Switch ของคุณบูตเข้า SX OS ได้เลย โดยไม่ต้องใช้ jig

จากหน้า Bootloader เลือก Option และเลือก Install AutoRCM ในหน้าจอถัดไป



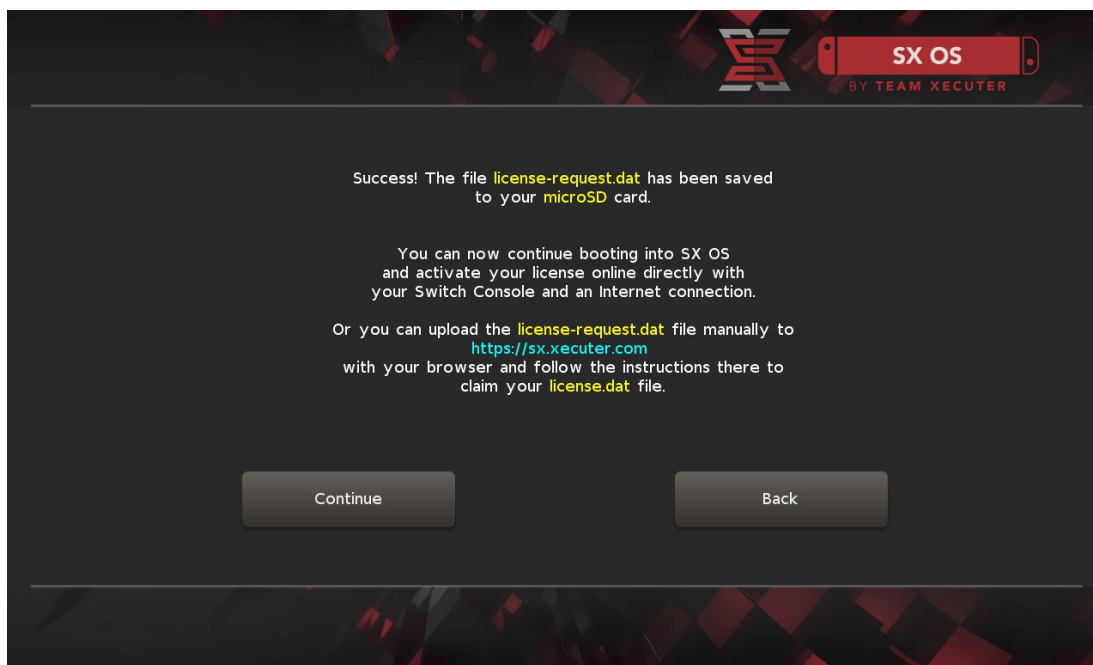
ถ้าคุณใช้ Auto-RCM เครื่อง Nintendo Switch ของคุณจะไม่สามารถเปิดได้อย่างปกติ ถ้าถูกปิด คุณจะต้องใช้ SX Pro Dongle ในการเปิดเครื่องอีกครั้ง

เพื่อที่จะหลีกเลี่ยงการใช้ Dongle หรือคอมพิวเตอร์ ในการเปิดเครื่องหลายๆ ครั้ง คุณสามารถใช้ Sleep Mode ของ Nintendo Switch แต่ต้องตรวจสอบให้มั่นใจเสมอว่าแบตเตอรี่ของคุณนั้นชาร์จอยู่เสมอ

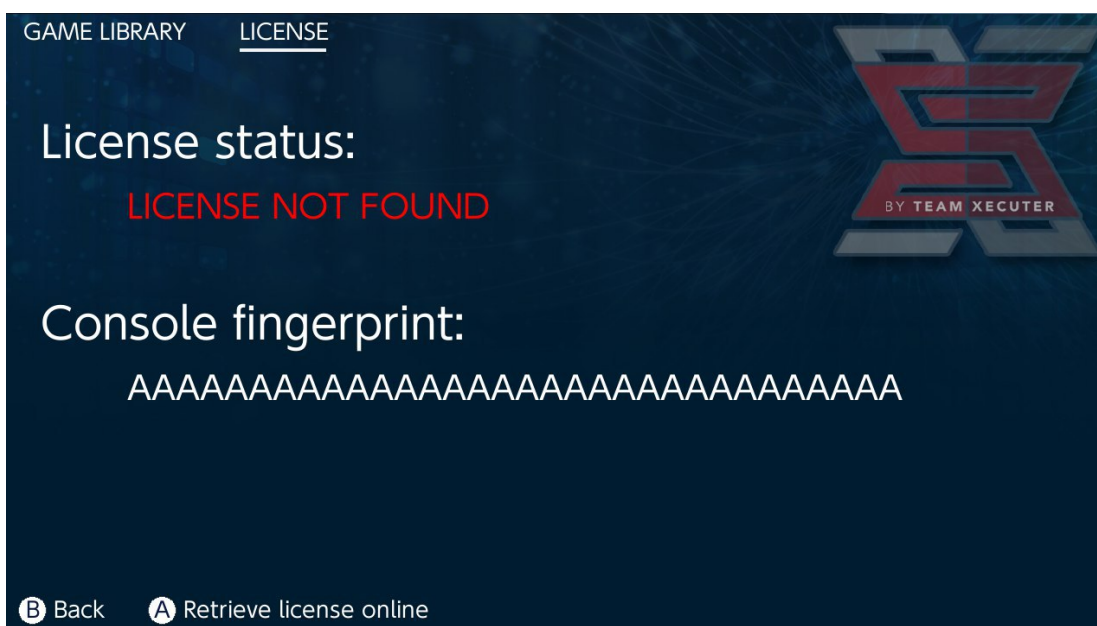
วิธีการ Activate License



เมื่อคุณบูตเข้า SX OS ครั้งแรก ไฟล์ license-request.dat จะถูกสร้างขึ้นใน microSD card ของคุณ



คุณสามารถ Activate ผ่านทาง Switch ของคุณ โดยการเข้า Album เพื่อเข้าเมนูเลือกเกมส์ และกด R:



หรือ ถ้าคุณไม่อยากจะให้ Nintendo Switch ของคุณออนไลน์ คุณสามารถ Activate ผ่านทางเว็บไซต์ได้ [ที่นี่](#) โดยการอัปโหลดไฟล์ license-request.dat และใส่โค้ดลงไป



[HOMEPAGE](#)

SX OS LICENSE

On this page you can retrieve your **SX OS License File**.

Upload the **license-request.dat** file created by SX OS to get your **console unique** license!

Browse license-request.dat

Looks like you are using SX Lite, please enter your license code.

License Code:

Retrieve License

© 2018 Team Xecuter. All Rights Reserved.

เมื่อเสร็จสิ้น ไฟล์ license.dat จะถูกดาวน์โหลดโดยอัตโนมัติหลังจากกด Retrieve License (ถ้าไม่ดาวน์โหลด ให้คุณปิด ad-blocker หรือใช้ browser ตัวอื่นและลองอีกครั้ง)



HOME PAGE

SX OS LICENSE

On this page you can retrieve your **SX OS License File**.

Upload the **license-request.dat** file created by SX OS to get your **console unique** license!

✔ Success!

Copy the **license.dat** to your MicroSD card and
enjoy! :-)

© 2018 Team Xecuter. All Rights Reserved.

ก็อปไฟล์ **license.dat** ลงไปใน **MicroSD card** และใส่กลับเข้าไปใน **Nintendo Switch** ของคุณ
และเปิดเครื่องและส่ง **payload.bin** ใหม่ผ่าน **TegraRcmGUI**

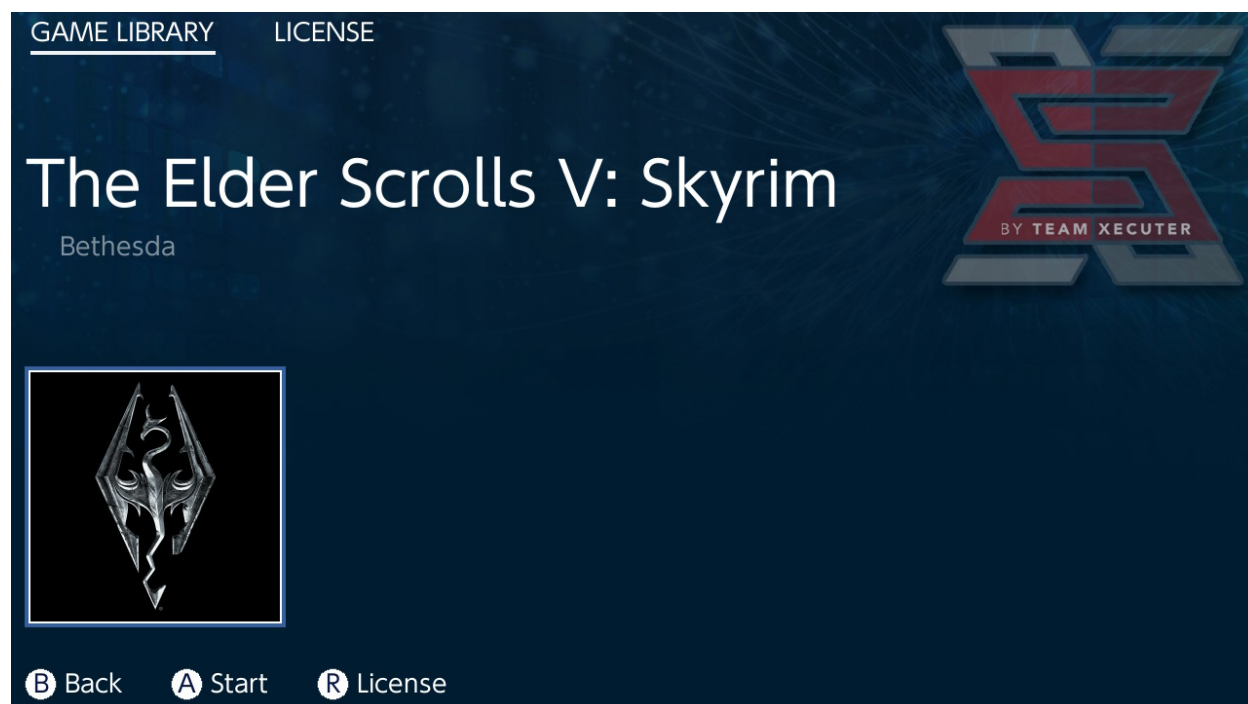
วิธีใช้ SX OS



ถ้าไฟล์ Activation อยู่ใน MicroSD Card ของคุณ Nintendo Switch ของคุณจะบูตเข้า SX OS โดยอัตโนมัติ ถ้าคุณอยากกลับไปเมนู Bootloader คุณสามารถกดปุ่มเพิ่มเสียงพร้อมกับปุ่มเปิดเสียง และส่ง payload ผ่านทาง TegraRcmGUI

เมื่อ SX OS ถูกโหลดขึ้นมาแล้ว ไอคอน Album ของคุณจะมีฟังก์ชันเพิ่มขึ้นมาอีกมากมาย

เมื่อคุณเลือก Album โดยที่ไม่ได้กดปุ่มอื่นเพิ่ม คุณจะเข้าสู่เมนูเลือกเกมส์

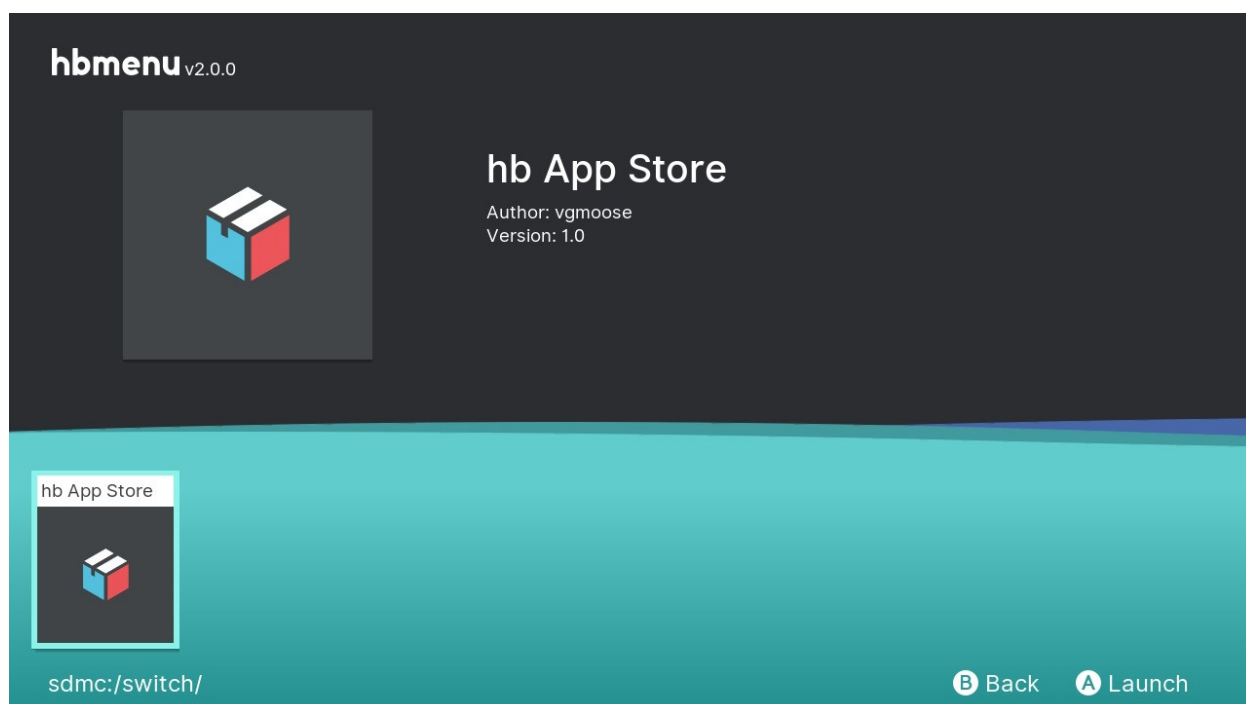


ไฟล์เกมส์ที่เป็น .xcl ทั้งหมดใน MicroSD Card จะถูกแสดงที่นี่ โปรดนำตลับเกมส์ที่อยู่ในเครื่องออกก่อนที่จะโหลดเกมส์จากเมนูนี้



กดปุ่ม L ค้างไว้พร้อมกับเลือกเมนู **Album** จะเป็นการเปิด **Album** รูปธรรมดา คุณสามารถดู **Screenshot** และวิดีโอของคุณได้ในเมนูนี้

กดปุ่ม R ค้างไว้พร้อมกับเลือกเมนู **Album** จะเป็นการเปิด **Homebrew Menu** (เมนูนี้คุณจำเป็นต้องมี [Homebrew Menu files](#) ใน MicroSD Card ของคุณ)



ถ้า **Homebrew** ของคุณไม่ปรากฏ กรุณาตรวจสอบในไฟล์เดออร์ของคุณ ถ้าทุกอย่างถูกต้อง แต่ยังมีปัญหา อยู่ให้ลองฟอร์แมต **MicroSD Card** ของคุณผ่านคอมพิวเตอร์ที่เป็น **Windows**

คำถามที่พบบ่อย



Q: ฉันจะกลับไปหน้าเมนูในการบูตของ TX ได้อย่างไร

A: กดปุ่มเพิ่มเสียงค้างไว้ และกดปุ่มเปิดเครื่องโดยที่มี SX Pro Dongle เสียบไว้อยู่ หรือก่อนที่จะกด “Inject Payload” ใน TegraRcmGUI

Q: ฉันจะเข้า Album ตามปกติได้อย่างไร

A: กด L ค้างไว้ และเลือก Album

Q: ฉันจะเปิดเมนู Homebrew ได้อย่างไร

A: นำไฟล์ “hbmenu.nro” ใส่ไว้ใน root ของ MicroSD Card และกด R ค้างไว้ และเปิด Album

Q: ฉันจะติดตั้ง หรือถอดการติดตั้ง AutoRCM ได้อย่างไร

A: เข้า TX Boot Menu และเลือก options ในหน้านี้ คุณจะสามารรถเลือกติดตั้งหรือถอนการติดตั้ง AutoRCM ได้

วิธีการแก้ปัญหา



ปัญหา: SX OS ไม่สามารถมองเห็น MicroSD Card ที่เป็นฟอร์แมต exFAT ได้

วิธีแก้: คุณต้องเปิดเครื่อง Nintendo Switch ของคุณในโหมดปกติ ที่มี MicroSD Card ที่เป็นฟอร์แมต exFAT เพื่อที่จะต้องเชื่อมต่อกับเซิร์ฟเวอร์ของ Nintendo เพื่อที่จะดาวน์โหลดไฟล์ Activation

ถ้าคุณไม่ต้องการจะเชื่อมต่อกับอินเทอร์เน็ต ยังมีวิธีที่เราหวังว่าให้คุณใช้ได้ในอนาคตอันใกล้นี้

ปัญหา: ฉันเจอปัญหา “BOOT.DAT” จอดับ หรือ read error

วิธีแก้: ปัญหานี้เกิดขึ้นได้จาก SD Card ที่ฟอร์แมตไม่สมบูรณ์ ให้คุณลองฟอร์แมต SD Card ของคุณใหม่ โดยใช้ Nintendo Switch ของคุณ

ปัญหา: ฉันไม่สามารถดาวน์โหลดไฟล์ Activation จากเว็บไซต์ของ TX ได้

วิธีแก้: ให้คุณปิด ad-blocker หรือใช้ browser ตัวอื่นเช่น Google Chrome หรือ Internet Explorer/Edge ผู้ใช้บางคนรายงานว่าพบปัญหาการปิดกั้นการดาวน์โหลดกับ Firefox