



**OD TÝMU XECUTER**

# Funkce SX OS



## Funkční na každé konzoli

- SX OS lze spustit na jakékoli konzoli s libovolným firmwarem!

## Podporuje všechny hry

- Se systémem SX OS můžete hrát vaše oblíbené hry přímo z MicroSD karty vložené ve vaši konzoli.

## Homebrew hry a aplikace

- Díky SX OS Homebrew menu Launcher si užijete všechny kvalitní hry a aplikace vytvořené nezávislými autory.

## Neomezená podpora

- Tým Xecuter neustále pracuje na nových funkcích pro SX OS.

## Dvojitá funkčnost

- S využitím SX OS úvodního menu můžete jednoduše načíst konzoli do originálního Nintendo Switch systému a užít si tak vaše originální hry.

# Začínáme



## Potřebné soubory

- ❖ SX OS (boot.dat) - [Stáhnout](#)

## Potřebné pomůcky

- ❖ Xecuter pomůcka<sup>1</sup>
- ❖ Xecuter Dongle zařízení<sup>2</sup>
- ❖ Počítač s internetovým připojením
- ❖ USB-C kabel
- ❖ Micro-USB čtečka
- ❖ MicroSD karta pro Switch (exFAT<sup>3</sup> nebo FAT32)



1. Xecuter pomůcka



2. Xecuter Dongle

<sup>3</sup> exFAT doporučujeme kvůli podpoře souborů větších než 3,7GB, což zahrnuje velké množství her. Vyžaduje však jednorázovou aktivaci přímo v konzoli. [Klikněte zde](#) pro více informací.

# Načtení SX OS

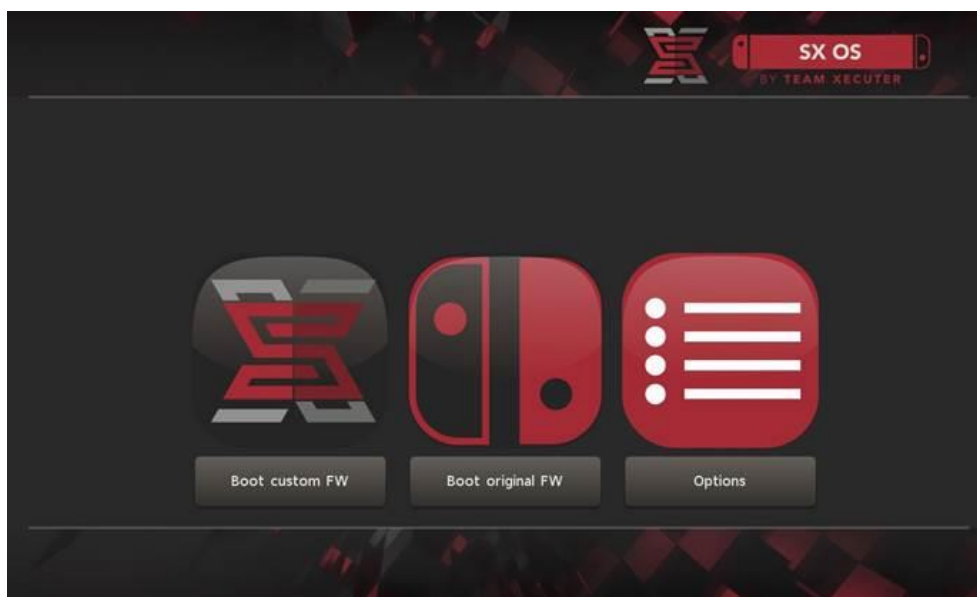


Zkopírujte systém SX OS (boot.dat) na MicroSD kartu a vložte ji zpět do konzole. Ujistěte se, že je před tímto úkonem konzole vypnutá a není připojená k počítači nebo elektrické síti.



Zasuňte Xecuter pomůcku do pravého Joycon konektoru, dokud nezapadne. Následně zapojte Dongle zařízení do USB-C portu na spodní straně konzole.

Držte tlačítko hlasitosti nahoru a zapněte konzoli. Vzápětí načte SX OS úvodní menu! Nyní můžete vyjmout Xecuter pomůcku z pravého Joycon konektoru.



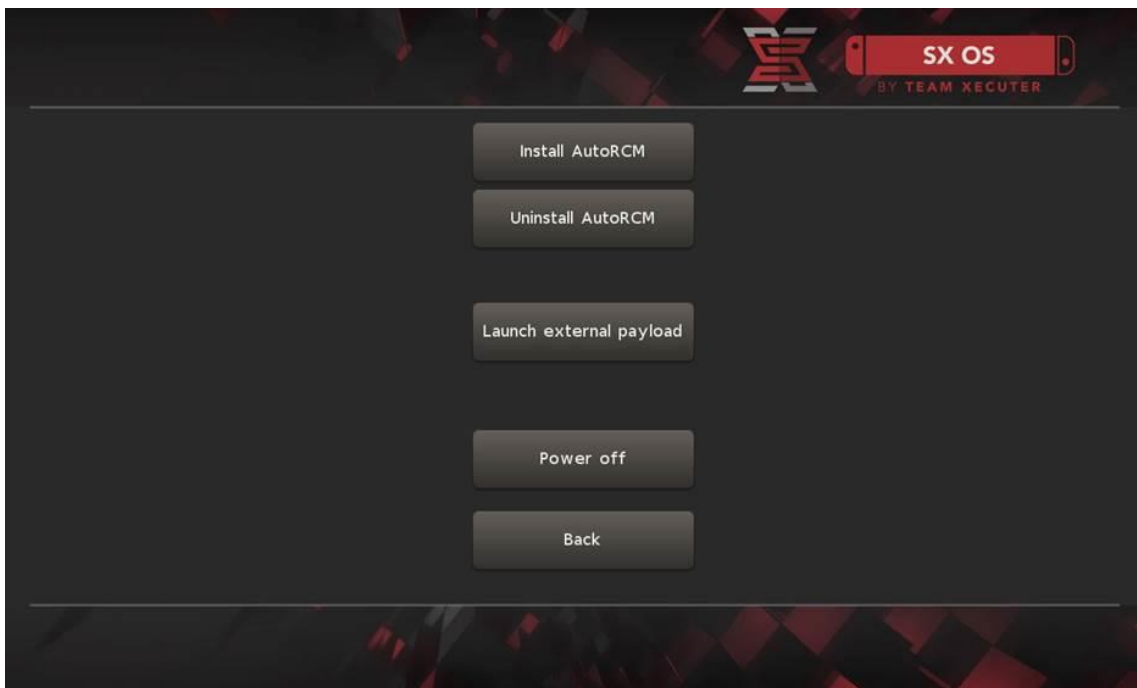
SX úvodní menu

# Instalace Auto-RCM



Díky funkci Auto-RCM už není potřeba, při zapínání konzole, používat Xecuter pomůcku.

Vyberte Options a jednoduše klikněte na Install AutoRCM.



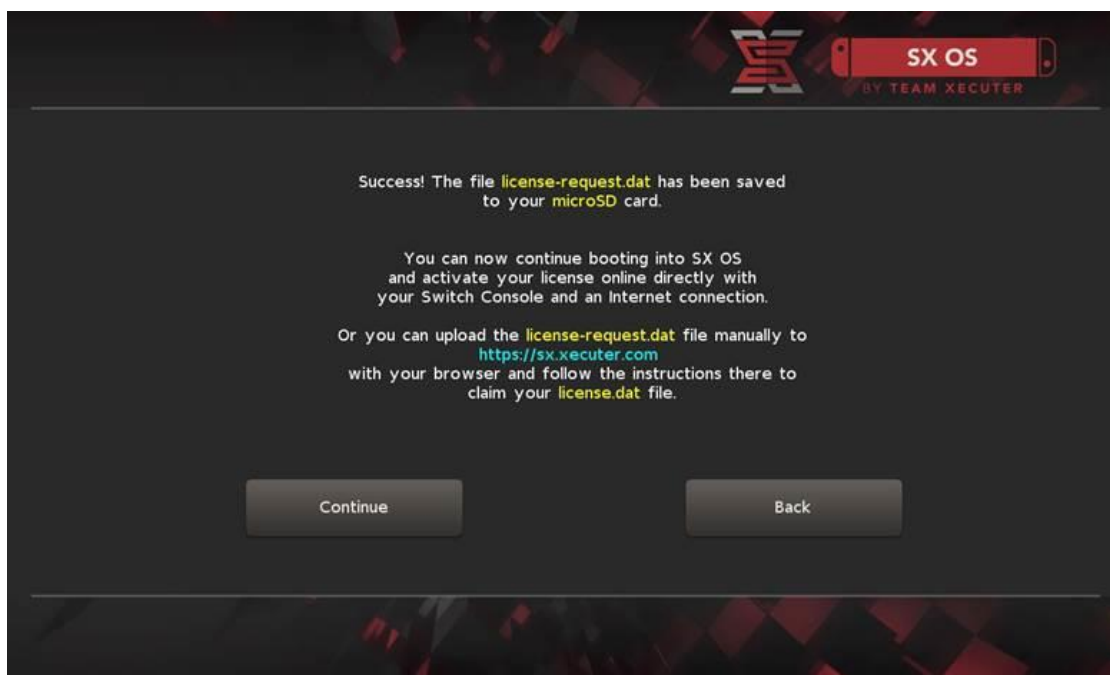
Při zapnutém Auto-RCM konzole nenačte klasickým způsobem *v případě úplného vypnutí* a je potřeba znovu využít SX Pro Dongle.

Abyste se vyhnuli potřebě Dongle zařízení, stačí uvést konzoli do Režimu spánku (Sleep mode) a ujistit se, že napětí baterie neklesne na příliš nízkou úroveň.

# Aktivace licence



V případě prvního načtení SX OS bude vytvořen unikátní licenční soubor (`license-request.dat`) na MicroSD kartě.



Licenci nyní můžete aktivovat buď v konzoli kliknutím na ikonu Album a poté zmáčknete tlačítko R:



**NEBO, pokud chcete zůstat nepřípojeni k internetu, můžete provést aktivaci ručně:**



**Vypněte konzoli a pomocí [Aktivační stránky](#) načtěte licenční soubor a vložte váš licenční kód.**



HOME PAGE

### SX OS LICENSE

On this page you can retrieve your SX OS License File.

Upload the `license-request.dat` file created by SX OS to get your **console unique** license!

Browse license-request.dat

Looks like you are using SX Lite, please enter your license code.

License Code:

Retrieve License

© 2018 Team Xecuter. All Rights Reserved.

**Následně bude automaticky stažen soubor license.dat po kliknutí na Retrieve License (pokud se tak nestane, vypněte program blokující reklamu nebo využijte jiný prohlížeč a zkuste to znovu).**



## SX OS LICENSE

On this page you can retrieve your **SX OS License File**.

Upload the **license-request.dat** file created by SX OS to get your **console unique** license!

✔ Success!

Copy the **license.dat** to your MicroSD card and  
enjoy! :-)

© 2018 Team Xecuter. All Rights Reserved.

**Zkopírujte soubor license.dat zpět na MicroSD kartu a vložte ji do konzole. Zapněte systém s vloženým Dongle zařízením.**



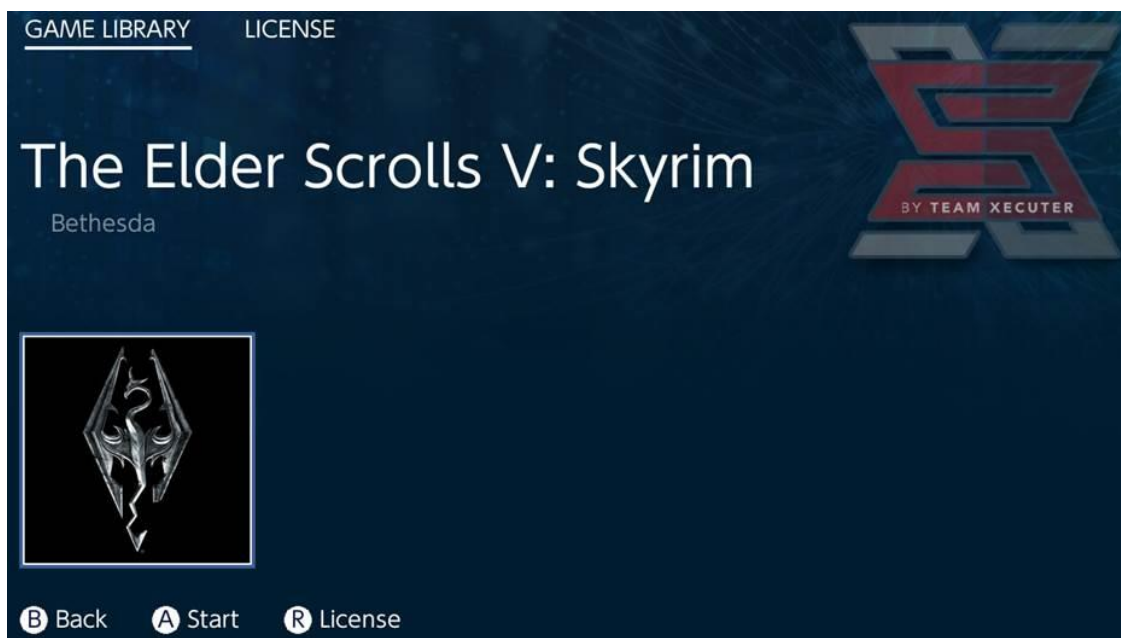
# Používání SX OS



Pokud máte aktivovaný licenční soubor na MicroSD kartě, konzole automaticky načte do SX OS systému. V případě potřeby zobrazení úvodního menu s nastavením, držte při zapínání tlačítko hlasitosti nahoru.

Ve chvíli, kdy je načten systém SX OS, ikona **Album** v sobě ukrývá několik funkcí.

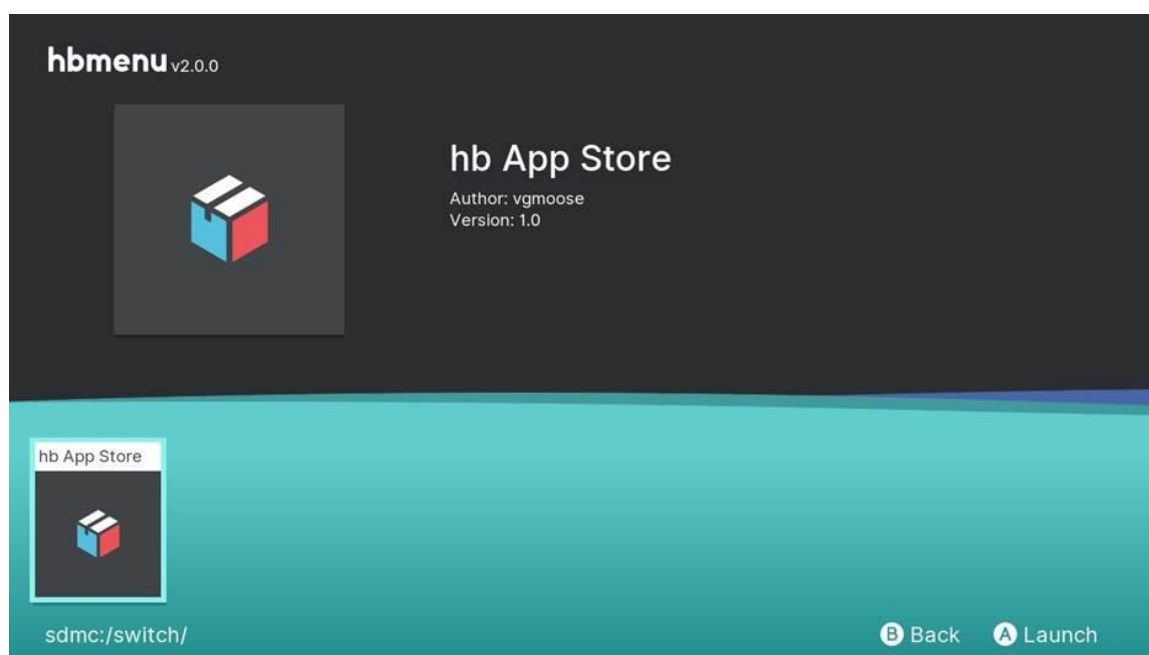
Klasickým výběrem této možnosti otevřete menu s výběrem her.



Hry na MicroSD kartě ve formátu .xci se zobrazí právě zde. Před načtení hry prosím vyjměte jakoukoliv fyzickou cartridge hru z konzole.

**Držte tlačítko L a vyberte Album. Dostanete se tak do klasického Nintendo alba, kde naleznete vaše fotky a videa.**

**Držte tlačítko R a vyberte Album. Tímto se dostanete do Homebrew menu (vyžaduje [Homebrew menu soubory](#) na MicroSD kartě).**



**Pokud se nezobrazí žádná Homebrew aplikace, ujistěte se, že máte vytvořenou správnou strukturu. Pokud i nadále nic nevidíte, zkuste přeformátovat MicroSD kartu pomocí Windows počítače.**

# FAQ

## Často kladené dotazy



**Q. Jak se dostanu zpět do úvodního TX menu?**

**A. Držte při zapínání tlačítko hlasitosti nahoru s SX Pro Dongle nebo před kliknutím „Inject Payload“ v TegraRcmGUI.**

**Q. Jak zobrazím původní Nintendo Album?**

**A. Držte tlačítko L při kliknutí na Album.**

**Q. Jak spustím Homebrew menu (HBMenu)?**

**A. Umístěte soubor „[hbmenu.nro](#)“ do kořene MicroSD karty a držte tlačítko R při kliknutí na Album.**

**Q. Jak nainstaluji/odinstaluji funkci AutoRCM?**

**A. Vraťte se do úvodního TX menu (viz výše) a vyberte možnost Options. Zde klikněte na Install nebo Uninstall AutoRCM.**

# Řešení problémů



**Problém:** Systém SX OS nemůže načíst MicroSD exFAT kartu.

**Řešení:** Je potřeba načíst konzoli do originálního systému s vloženou exFAT MicroSD kartou a nechat konzoli připojit k internetu, poté budou staženy potřebné aktualizací soubory pro váš systém. Pokud si nepřejete aktualizovat systém, nebo být online, je zde i jiná možnost pro pokročilejší uživatele, která bude již brzy dostupná.

**Problém:** Stále se mi ukazuje „BOOT.DAT“ chyba, černá obrazovka nebo chyba načtení souborů.

**Řešení:** Většinou tyto problémy nastávají při chybném zformátování SD karty. Zkuste ji zformátovat přímo v nastavení konzole.

**Problém:** Nemůžu stáhnout licenci prostřednictvím TX stránky.

**Řešení:** Zkuste vypnout program blokující reklamy nebo využijte jiný prohlížeč, jako je Google Chrome nebo Internet Explorer/Edge. Někteří uživatelé hlásí problémy se stahováním přes Firefox.